حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (1)

اختبار شهر نوفمبر





تصميم مواقع الإنترنت

لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

- هي لغة ترميز تُستخدم لتنظيم محتوى صفحة الويب.
- HTML اختصار لـ HyperText Markup Language .
- تتكون من مجموعة من الوسوم (Tags).
- الوسم هو كلمة محاطة بعلامتي < > ومعظم الوسوم لها وسم بداية ووسم نهاية.
- يحفظ ملف صفحة الويب بعد كتابة الوسوم بالامتداد (html.).
- تُفتح صفحات الويب باستخدام أي متصفح إنترنت، مثل Chrome أو Firefox.

الوسوم الأساسية للغة HTML

الوسم	الوظيفة
<html>... <html>	الوسم الرئيسي الذي يحدد بداية ونهاية صفحة HTML .
<head>...</head>	يحتوي على معلومات مهمة عن الصفحة. مثل عنوان الصفحة في شريط المتصفح.
<title>...</title>	يُستخدم لوضع عنوان الصفحة الذي يظهر في أعلى المتصفح.
<body>...</body>	هو المكان الذي نضع فيه كل المحتوى الذي سيظهر على الصفحة مثل النصوص والصور.
...	كتابة أكبر عنوان للصفحة.
...	كتابة العنوان الفرعي.
...	كتابة أصغر عنوان للصفحة.
...	إنشاء فقرة نصية.
...	جعل الخط غامقًا.
<i>...</i>	جعل الخط مائلاً.
<img>	إضافة صورة.

عالم الألعاب الإلكترونية

الألعاب الإلكترونية

- هي الألعاب التي توجد على الأجهزة الإلكترونية.
- تعتمد على عالم افتراضي، يحدث فيها تفاعل بين اللاعب والجهاز، أو بين عدة لاعبين على الأجهزة.

المخاطر الجسدية

- آلام في الظهر والرقبة.
- جفاف العين.
- زيادة الوزن.

لتجنبها

- أخذ فترات زمنية منتظمة من الراحة.
- النظر بعيدًا عن الشاشة.
- ممارسة الأنشطة البدنية والرياضة.

المخاطر الأمنية

- مشاركة المعلومات الشخصية مع أشخاص مجهولين.
- الضغط على الروابط المرسلة من الغرباء قد ينشر الفيروسات أو يعرض المعلومات للسرقة.

لتجنبها

- عدم مشاركة أي معلومات شخصية.
- اللعب مع الأصدقاء والعائلة فقط.
- تفعيل إعدادات الخصوصية في الألعاب.

المخاطر النفسية

- مشاعر عدوانية.
- استخدام ألفاظ غير لائقة أو التنمر.
- التأثير على الدراسة والنوم والعلاقات الأسرية.

لتجنبها

- تحديد وقت معين للعب والالتزام به.
- عدم استخدام الألعاب كوسيلة للهروب من المشاكل.

طرق حماية بياناتك الرقمية

1. استخدم كلمة مرور قوية (غير سهلة التخمين) تتكون من ٨ أحرف أو أكثر، تتضمن الحروف والأرقام والرموز.
2. عدم مشاركة كلمة المرور مع أي شخص.
3. استخدام برامج التشفير الكامل.
4. استخدام المصادقة متعددة العوامل (استخدام طريقتين على الأقل لتحديد الهوية).
5. استخدام خاصية البصمة أو التعرف على الوجه.



- إذا تعرَّضَت بياناتك للخطر أخبر أحد والديك أو شخصًا بالغًا موثوقًا به لتقديم بلاغ إلى السلطات المسئولة.

الاختبار 1



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يُعد الوسمان <head> و<body> من الوسوم الرئيسية للغة HTML. ( )
2. اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. ( )
3. كلمة المرور القوية يجب أن تكون سهلة التخمين، مثل تاريخ ميلادك. ( )
4. وسم <h1> يُستخدم لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )
5. إدمان الألعاب الإلكترونية يساعد الشخص على التحكم في وقت اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. إذا وصلك رابط غريب من شخص غير معروف، يجب عليك ....

أ) الضغط عليه فورًا — ب) إرساله لأصدقائك

ج) رؤية ما يحتويه — د) عدم الضغط عليه وتجاهله

2. يُستخدم وسم .... لإضافة فقرة نصية في صفحة HTML.

أ) <html> — ب) <body>

ج) <p> — د) <h1>

3. أحد المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية ....

أ) قلة النوم — ب) سرقة المعلومات

ج) التنمر — د) آلام الظهر

4. يُفضل إبلاغ .... عند التعرض لسرقة البيانات.

أ) شركة الكهرباء — ب) مكتبة الإسكندرية

ج) السلطات المسئولة — د) إدارة الحي السكني

5. لجعل النص مائلاً في لغة HTML نستخدم الوسم ....

أ) <html> — ب) <title>

ج) <i> — د) <body>

الاختبار 2



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تحديث برامج الجهاز يساعد على أمان البيانات الرقمية. ( )
2. يُحفظ ملف HTML بامتداد (.txt). ( )
3. يجب مشاركة معلوماتك الشخصية مع أي شخص في الألعاب الإلكترونية. ( )
4. برامج مكافحة الفيروسات تحمي جهازك من البرامج الضارة. ( )
5. يُستخدم الوسم <p> لإضافة صورة إلى صفحة الويب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يُعد .... من أهم قواعد اللعب الآمن.
   - أ اللعب طوال اليوم
   - ب لعب الألعاب العنيفة
   - ج مشاركة معلوماتك مع الجميع
   - د تحديد وقت للعب

2. كلمة المرور القوية والفريدة يجب أن تكون ....
   - أ تاريخ ميلادك
   - ب حروفًا وأرقامًا ورموزًا
   - ج قصيرة
   - د اسمك فقط

3. وسم .... يشمل كل محتوى صفحة الويب.
   - أ <head>
   - ب <strong>
   - ج <title>
   - د <body>

4. يفضل .... لتجنب المخاطر الأمنية.
   - أ اللعب لفترات طويلة
   - ب مشاركة كلمة السر مع الأصدقاء
   - ج اللعب في الظلام
   - د عدم مشاركة معلوماتك الشخصية

5. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... لتحديد الهوية.
   - أ طريقتين على الأقل
   - ب طريقة واحدة
   - ج كلمة السر فقط
   - د التشفير الكامل

الاختبار 3 

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. ممارسة الرياضة تساعد على تجنب المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية. (   )
2. يجب مشاركة كلمة المرور الخاصة بك مع أصدقائك المقربين. (   )
3. يُستخدم الوسم <font> لإنشاء فقرة داخل صفحة الويب. (   )
4. يفضل لعب الألعاب الإلكترونية العنيفة لأنها تجعلك أقوى. (   )
5. خاصية التعرُّف على الوجه أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. تستخدم لغة HTML بشكل أساسي لـ ....

أ تشغيل الألعاب   ب إنشاء أنظمة التشغيل

ج تشغيل البرامج   د إنشاء صفحات الويب

2. تسبب الألعاب الإلكترونية بعض الأخطار النفسية مثل ....

أ زيادة الوزن   ب آلام الرقبة

ج الشعور بالتوتر والعزلة   د تقوية الذاكرة

3. برامج التشفير الكامل تعمل على ....

أ حذف الملفات   ب عرض الصور

ج حماية البيانات   د تشغيل الألعاب

4. يُكتب وسم لغة HTML بين علامتي ....

أ {}   ب []

ج ()   د <>

5. التركيز المستمر على الشاشة يؤدي إلى ....

أ جفاف العين   ب زيادة النشاط

ج تحسين النظر   د زيادة الحركة

الاختبار 4



1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يُستخدم الوسم <strong> لجعل الخط غامقًا في صفحة الويب. ( )
2. عندما تشعر بالغضب من اللعبة يفضل التوقف قليلاً عن لعبها. ( )
3. قفل الجهاز بكلمة مرور من مسئوليتك الشخصية. ( )
4. Windows هي لغة البرمجة المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
5. قضاء الوقت مع العائلة والأصدقاء أهم من قضاء كل الوقت في اللعب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أيٌّ من كلمات المرور التالية هي الأقوى؟

أ ABC123 ب Ahmed123

ج JQ892!@os د h 1214

2. يحدِّد الوسم .... بداية ونهاية صفحة HTML .

أ <strong> ب <h1>

ج <html> د <h6>

3. تُعد سرقة المعلومات الشخصية من المخاطر .... للعب الإلكتروني.

أ النفسية ب الجسدية

ج الصحية د الأمنية

4. كلمة المرور القوية تساعد على ....

أ اختراق الحساب ب حماية المعلومات

ج حذف البيانات د مشاركة الملفات

5. تُحفظ صفحة الويب التي أنشأتها بلغة HTML بالامتداد ....

أ .txt ب .html

ج .pdf د .docx

الاختبار 5 

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. إذا تمت سرقة جهازك لا يوجد حل لأن كل بياناتك ستضيع. ( )
2. لغة HTML هي أحد اللغات المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
3. الجلوس بوضعية غير صحيحة أثناء اللعب الإلكتروني يؤدي إلى آلام في الظهر والرقبة. ( )
4. كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل، وأرقام، ورموز عشوائية هي الأكثر أمانًا. ( )
5. يُستخدم الوسم <h6> لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يجب عدم فتح أي رابط يُرسَل لك أثناء اللعب الإلكتروني؛ لأنه قد يحتوي على ....

أ عروض مجانية آمنة　　ب برامج ضارة
ج تحديثات اللعبة　　د ملفات موسيقى

2. بعض الأجهزة الحديثة تستخدم .... لأنها أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية.

أ البصمة　　ب لوحة المفاتيح
ج الإنترانت　　د الفيروسات

3. تُفتح صفحة HTML باستخدام برنامج ....

أ Word　　ب Paint
ج Chrome　　د Excel

4. أحد المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية ....

أ زيادة التعاون　　ب المشاعر العدوانية
ج تحسين التواصل　　د زيادة النشاط

5. إحدى وسائل الحماية الحديثة في الأجهزة ....

أ الرموز الثابتة　　ب التعرف على الوجه
ج القفل الآمن　　د برنامج الجهاز المفتوح

الاختبار 1

1
1 ✓ 2 ✗ 3 ✗
4 ✓ 5 ✗

2
1 عدم الضغط عليه وتجاهله 2 <p> 3 آلام الظهر
4 السلطات المسئولة 5 <i>

الاختبار 2

1
1 ✗ 2 ✗ 3 ✗
4 ✓ 5 ✗

2
1 تحديد وقت للعب 2 حروفًا وأرقامًا ورموزًا 3 <body>
4 عدم مشاركة معلوماتك الشخصية 5 طريقتين على الأقل

الاختبار 3

1
1 ✓ 2 ✗ 3 ✗
4 ✗ 5 ✓

2
1 إنشاء صفحات الويب 2 الشعور بالتوتر والعزلة 3 حماية البيانات
4 <> 5 جفاف العين

الاختبار 4

1
1 ✓
2 ✓
3 ✓
4 ✗
5 ✓

2
1 JQ892!@os
2 <html>
3 الأمنية
4 حماية المعلومات
5 .html

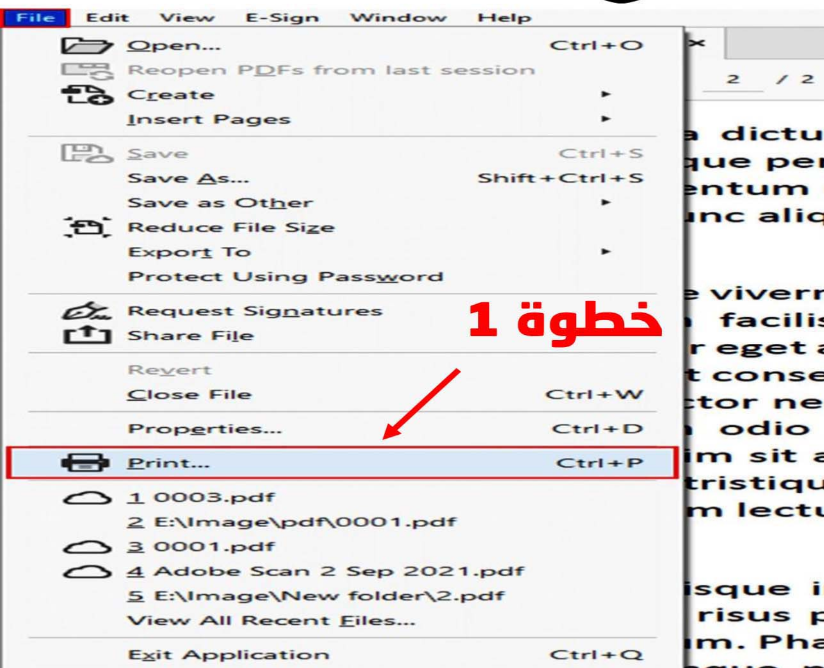
الاختبار 5

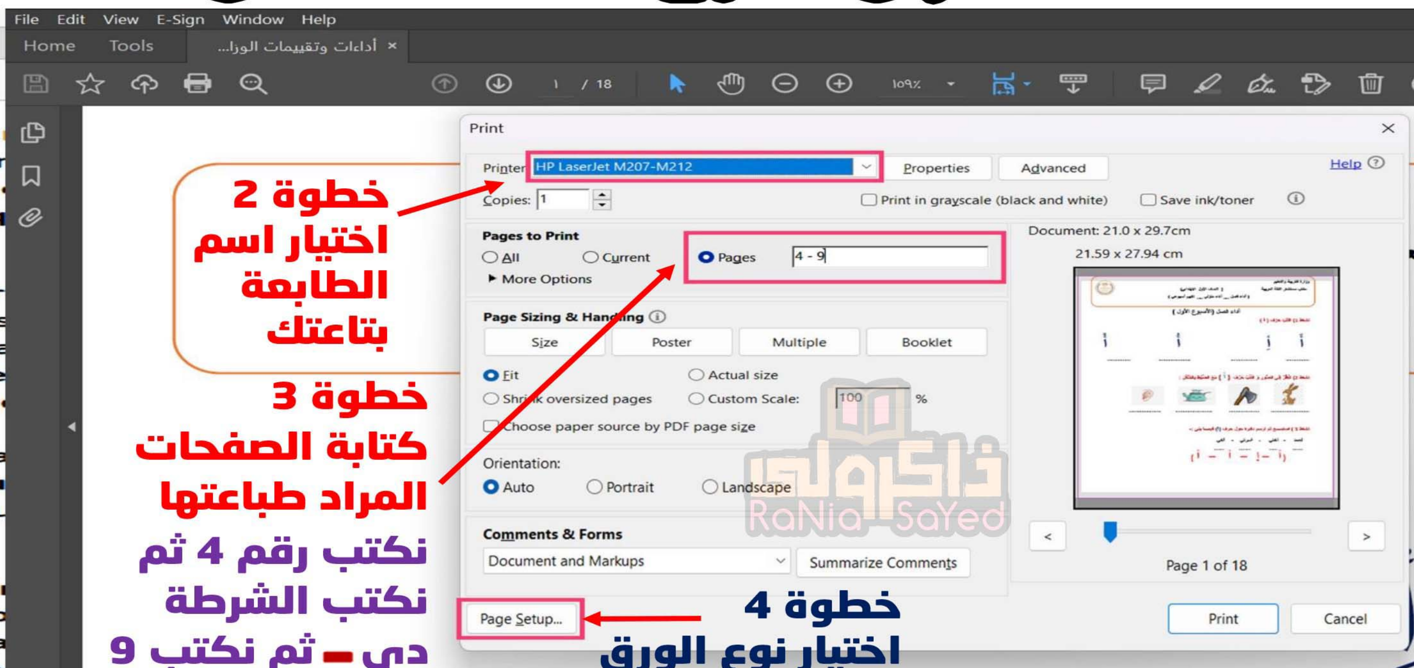
1
1 ✗
2 ✓
3 ✓
4 ✓
5 ✗

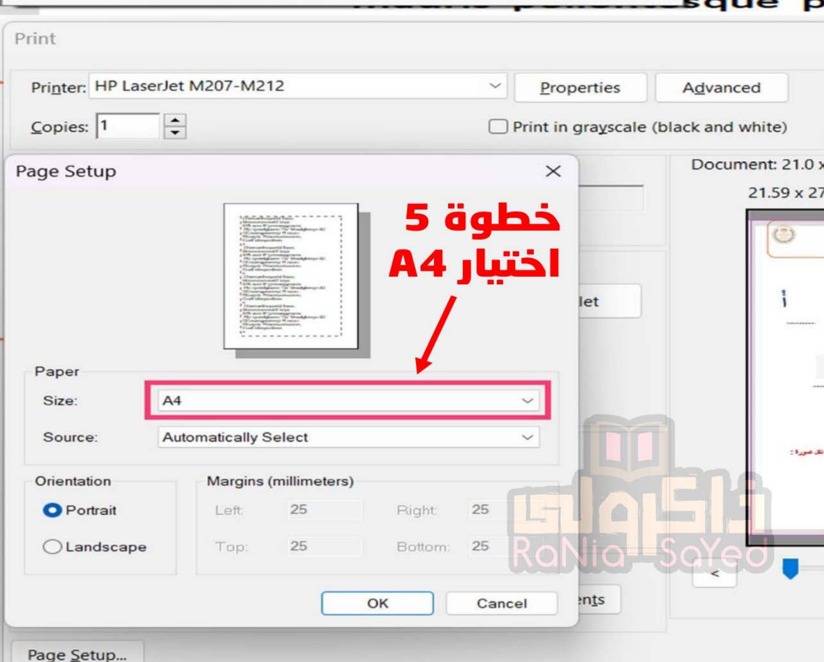
2
1 برامج ضارة
2 البصمة
3 Chrome
4 المشاعر العدوانية
5 التعرف على الوجه

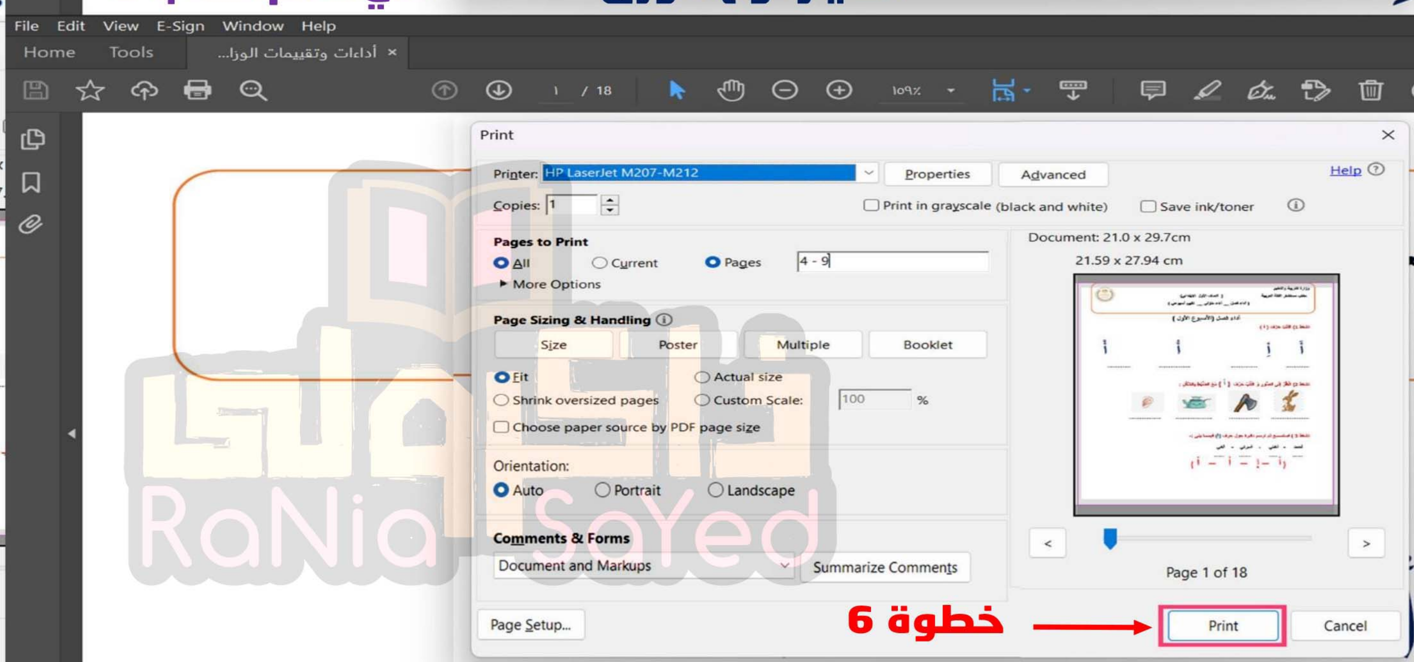
كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9









مجانا وحصريا

حمل الآن

المراجعة رقم (2)

اختبار شهر نوفمبر





الاختبار الأول

مجاب عنه 15

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) إنشاء أعمال مزيفة تحاكى أعمال مشروعة هو ....

برمجيات خبيثة	فيروسات	انتحال صفة

(2) التعرف على الوجه يجرى مسحًا .... باستخدام الكاميرا الخاصة بهاتفك .

لإصبعك	لوجهك	لعينيك

(3) الإفراط فى لعب الألعاب الإلكترونية يؤثر على ....

فترات النوم	إجهاد العين	كلاهما

(4) كتابة مصدر المعلومات وأسماء الكتب التى تحصل منها على المعلومات يعرف بـ ....

التقرير	البحث	التوثيق

(5) التداول المالى الإلكترونى يجعل عملية بيع وشراء .... أكثر تفاعلية .

الأسهم	الأجهزة	البرامج

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

(1) برمجيات الهواتف الذكية آمنة ولا يمكن لأحد اختراقها . (   )

(2) إعدادات الأمان الخاص بك تساعد على حماية أجهزتك ومعلوماتك من التهديدات السيبرانية . (   )

(3) تسهل الفقرات فى صفحة الويب على القارئ البحث عن المعلومات التى يريدها . (   )

(4) الألعاب الإلكترونية التى يتشاركها الأفراد لا تشكل خطر على معلوماتك الشخصية . (   )

(5) روبوتات الاستشارة يُمكن الاستعانة بها عبر الإنترنت لتنفيذ خدمات مالية . (   )

السؤال الثالث : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(مائل - النفسية - صفحات الويب - المعلومات الشخصية - يحللون)

(1) اسم المستخدم وكلمات المرور من .... التى يجب علينا عدم الإفصاح بها لأحد .

(2) لغة HTML تستخدم فى إنشاء ....

(3) المستثمرين الأذكياء .... الأسواق لمعرفة تقلبات الأسهم .

(4) الوسم </i> < i > يستخدم لجعل الخط ....

(5) مشاعر القلق والاكتئاب من المخاطر .... للألعاب الإلكترونية .

الاختبار الثانى

مجاب عنه 15

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

(1) تحتاج الشركات إلى حماية مواقعها ومعلومات عملائها باستخدام أسس ومعايير أمنية صارمة . ( )

(2) تعتبر مصر الأعمال ملكاً عامًا إذا كان المؤلف على قيد الحياة. ( )

(3) يوفر التداول المالى الإلكترونى إمكانية الاستثمار للشركات دون الأفراد . ( )

(4) لا يمكن التحكم فى المخاطر التى تتعرض لها أثناء اللعب أو الدردشة عبر الإنترنت. ( )

(5) برمجيات الهواتف الذكية آمنة ولا يمكن اختراقها ولا تشكل قلقًا . ( )

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين:

(التعرف على الوجه – الفترات الزمنية – OneDrive – الإنترنت الآمنة – ملفاتهم)

(1) تُمكن الخوادم المستخدمين من الوصول لـ .... وإدارتها عبر الإنترنت .

(2) عليك احترام .... التى يضعها والداك لتفادى العادات السيئة للألعاب الإلكترونية .

(3) استخدم متصفحات .... لتبقى آمناً أثناء استخدام الإنترنت .

(4) تتيح منصة .... تخزين الملفات ومشاركتها والوصول إليها من أى جهاز .

(5) برنامج .... يستخدم لتتمكن أنت وحدك من فتح جهازك .

السؤال الثالث : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) استخدام برامج .... تحافظ على جهاز الكمبيوتر الخاص بك من مخاطر الفيروسات .

مكافحة الفيروسات	الألعاب	الفيديو

(2) تولد .... بعض مشاعر العدوانية لدى البعض إذا احتوت على مشاهد عنف .

البرامج التعليمية	برامج الكمبيوتر	الألعاب الإلكترونية

(3) يتيح لك نظام .... تنظيم مستنداتك بطريقة تسهل عليك إيجادها بسرعة .

التشغيل	إدارة المستندات	البحث

(4) يسمح لك برنامج .... بتدوين أفكارك وعمل واجبك المدرسى .

Excel	Powerpoint	Word

(5) من قواعد المحافظة على ملفاتك فى السحابة .... لسهولة الوصول إليها .

إنشاء مجلدات	تسمية المجلدات	جميع ماسبق

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الأول

السؤال الأول:

(1) انتحال صفة

(2) لوجهك

(3) كلاهما

(4) التوثيق

(5) الأسهم

السؤال الثاني :

(1) ✗

(2) ✓

(3) ✓

(4) ✗

(5) ✓

السؤال الثالث :

(1) المعلومات الشخصية

(2) صفحات الويب

(3) يحللون

(4) مائل

(5) النفسية

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الثاني

السؤال الأول:

(1) ✓

(2) ✗

(3) ✗

(4) ✗

(5) ✗

السؤال الثاني :

(1) ملفاتهم

(2) الفترات الزمنية

(3) الإنترنت الآمنة

(4) OneDrive

(5) التعرف على الوجه

السؤال الثالث :

(1) مكافحة الفيروسات

(2) الألعاب الإلكترونية

(3) إدارة المستندات

(4) Word

(5) جميع ماسبق

حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (3)

اختبار شهر نوفمبر






ذاكر معانا



النموذج الأول

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) يعمل نظام "Microsoft Windows" على غالبية أجهزة الكمبيوتر عالميًّا. (   )

(2) يقوم نظام "Apple Ios" باستخدام برامج مفتوحة المصدر. (   )

(3) تعطي لغات البرمجة الأوامر لجهاز الكمبيوتر على شكل كود. (   )

(4) نستخدم لغة ترميز النص التشعبي (HTML) لإنشاء صفحات الويب. (   )

(5) تعمل أجهزة (أبل Apple) بنظام "مايكروسوفت ويندوز". (   )

(6) نستخدم الوسم </h1> لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. (   )

(7) نستخدم الصور في المواقع لجذب الانتباه وإثارة المشاعر. (   )

(8) نستخدم الوسم </i> لجعل الخط مائل. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة.

(<i> - <h1> - <p> - <strong>)

(2) تعتبر أنظمة تشغيل السيارات ذاتية القيادة من أنظمة التشغيل ....

(التقليدية - غير المستخدمة - المتطورة - المجهولة)

(3) نظام تشغيل الهواتف الأكثر شيوعًا ....

(Mac - Apple - Ios - Android)

(4) البرنامج الذي يتحكم في وظائف الكمبيوتر يسمى بـ..............................

(الماسح الضوئي - القرص الصلب - النظام الثنائي - نظام التشغيل)

(5) .... هي لغة البرمجة القياسية المستخدمة في إنشاء صفحات الويب.

(HTML - Android - Aord - Microsoft windows)

(6) .... تفحص النص بدقة للعثور على المعلومات التي يريدها.

(العناوين الرئيسة - العناوين الفرعية - الصور - الوسوم)

(7) تولد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر العدوانية لدى البعض وهذه من المخاطر..........

(الجسدية - الأمنية - النفسية - البيئية)

النموذج الثاني

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) القلق والاكتئاب من المخاطر الجسدية بسبب الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية. (   )

(2) استخدام المعلومات الشخصية في اسم المستخدم يحد من مخاطر الألعاب الإلكترونية. (   )

(3) مجتمعات الألعاب الإلكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين. (   )

(4) عند اللعب عبر الإنترنت يجب التحدث فقط مع أشخاص معروفين ونثق بهم. (   )

(5) يؤثر الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية على قدرتك على النوم. (   )

(6) لا يجب استخدام كاميرا الويب في الألعاب الإلكترونية. (   )

(7) التشفير الكامل يعمل على حماية معلوماتك بحيث تستطيع أنت فقط الوصول إليها. (   )

(8) يفضل أن تكون كلمات المرور من أرقام فقط. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) يعمل التشفير على حماية معلوماتك؛ لكي تستطيع الوصول إليها شرط تعيين .... الخاصة بك.

(اللون المفضل - الاسم المستعار - كلمة المرور - اسم المدرسة)

(2) التشفير الكامل يعمل على .... معلوماتك الشخصية؛ حتى لا يستطيع أحد الوصول إليها.

(حماية - حذف - استبدال - نقل)

(3) تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويتك.

(طريقة واحدة - طريقتين - ثلاث طرق - أربع طرق)

(4) إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر، احرص على إخبار ....

(القراصنة - المخترقين - شخص مجهول - شخص بالغ موثوق)

(5) تعرف .... بأنها نوع من البرمجيات الخبيثة.

(برمجيات التخويف - البرمجيات المكتبية - انتحال الصفة - انتحال الشخصية)

(6) إذا تم اختراق حساب شخصي لك على الإنترنت، فيجب عليك ....

(تغيير كلمة مرور هذا الحساب فقط - تعلم الأخلاق - تغيير جميع كلمات المرور)

(7) من الإجراءات التي يجب اتباعها عند تعرضك للخطر على شبكة الإنترنت ....

(إفشاء سر زملائك - تحذير المعارف - نشر معلومات كاذبة - التنمر على زملائك)

النموذج الثالث

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة:

(1) من احتياطات الأمان على الإنترنت استخدام برامج الحماية من الفيروسات. (   )

(2) تعرف برمجية التخويف (Scarewave) بأنها نوع من البرمجيات الصديقة. (   )

(3) التأكد من أن المواقع آمنة وحقيقية إحدى طرق حفظ أمانك على الإنترنت. (   )

(4) البورصة هي سوق يمكن شراء أو بيع أسهم الشركات من خلاله. (   )

(5) تُعتبر الأعمال في مصر ملكًا عامًّا إذا كان المؤلف متوفي منذ 50 عامًا على الأقل. (   )

(6) "المشاع الإبداعي" هو الأعمال التي منح مبتكرها الإذن بمشاركتها. (   )

(7) تسهيل عملية البيع والشراء لأسهم الشركات من مميزات التداول المالي الإلكتروني. (   )

(8) لا يوجد قانون في مصر يحمي حقوق المبتكرين. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) تشمل .... المواد المكتوبة والمرئية والسمعية ومقاطع الفيديو والمواد من شبكة الإنترنت.

(البرمجيات الخبيثة - السندات - لغات البرمجة - حقوق الطبع والنشر)

(2) .... هي تطبيقات عبر الإنترنت توفر التوجيه والخدمات المالية.

(بنك المعرفة المصري - روبوتات الاستشارة - البورصة - الوسطاء الماليون)

(3) تُسمى أسهم الشركات بالـ........................

(مركبات - حصص - برامج - تطبيقات)

(4) يسهل التداول .... على الشركات تنفيذ الصفقات وبسرعة.

(التقليدي - المالي الإلكتروني - القديم - غير الموثوق)

(5) تقدم شركة مايكروسوفت خدمة الحوسبة السحابية من خلال برنامج ....

(ون درايف - جوجل درايف - دروب بوكس - مايكروسوفت 365)

(6) من سلبيات استخدام الحوسبة السحابية ....

(تحسين سعة التخزين على الأجهزة - الوصول إلى ملفاتك من الأجهزة - إمكانية اختراق البيانات)

(7) يمكن الوصول لتطبيق (one drive) عن طريق ....

(Microsoft365 - EKB - instagram - Facebook)

النموذج الرابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة:

(1) نستخدم (Google workspace) للتعامل مع تطبيقات الحوسبة السحابية. (   )

(2) يساعد تطبيق Powerpoint على إنشاء عرض تقديمي. (   )

(3) يستحيل مشاركة الملفات الموجودة على onedrive. (   )

(4) لا يفضل تسمية المجلدات بأسماء واضحة عند تخزينها سحابيًّا. (   )

(5) لا يحق لوالديك الرقابة على استخدامك للإنترنت. (   )

(6) عملية تشفير البيانات تعمل على حماية بياناتك من السرقة الإلكترونية. (   )

(7) وضع خطة شخصية للأمان عبر الإنترنت يساعدك على حماية أجهزتك ومعلوماتك. (   )

(8) تتكون كلمة المرور من 4 أرقام فقط. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) التصرف الصحيح للتعامل مع التهديدات السيبرانية هو .... وإبلاغ المعارف فورًا.

(الهدوء - الذعر - الخوف - القلق)

(2) يجب اللعب والدردشة مع .... عبر الإنترنت.

(أشخاص مجهولين - الغرباء - كل الأشخاص - أشخاص تعرفهم)

(3) يوفر .... بدائل سهلة الاستخدام للمستثمرين، مثل: روبوتات الاستشارة.

(الوسطاء الماليون - التداول المالي الإلكتروني - برنامج الرسام - موقع جوجل)

(4) يستخدم برنامج .... الكاميرا الخاصة بك لفتح جهازك.

(التشفير - كلمات المرور - حماية البيانات - التعرف على الوجه)

(5) خرق البيانات هو وصول أطراف .... للبيانات والمعلومات.

(مصرح لهم - غير مصرح لهم - موثوق بهم - معروفين)

(6) يسمح لك برنامج .... بتدوين أفكارك.

(Onedrive - Outlook - Word - Excel)

(7) ينص قانون .... على إلزام الشركات باستخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم.

(التنمر - القرصنة - حماية البيانات الشخصية - حماية حقوق النشر)

النموذج الخامس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) تعتبر البرمجيات الخبيثة من أخطر التهديدات السيبرانية. (   )

(2) يمكن أن تتعرض للبرمجيات الخبيثة حتى لو كنت حذرًا. (   )

(3) يمكن للروابط غير الآمنة أن تثبت فيروسات على جهازك. (   )

(4) تعتبر الأعمال في مصر ملكًا عامًّا إذا كان المؤلف متوفي منذ 15 عامًا فقط. (   )

(5) لا يوجد قانون في مصر يحمي حقوق المبتكرين. (   )

(6) تقدم شركة مايكروسوفت خدمة الحوسبة السحابية من خلال تطبيق (one drive). (   )

(7) يمكن استخدام برنامج Word في كتابة التقارير. (   )

(8) لا تشمل حقوق الملكية الفكرية الأعمال الموجودة على شبكة الإنترنت. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) لا يفضل استخدام .... أثناء اللعب الإلكتروني.

(الفأرة - لوحة المفاتيح - كاميرا الويب - شاشة العرض)

(2) مشاركتك للمعلومات .... يمكن أن يعرضك للمخاطر الأمنية.

(الشخصية - العامة - المعرفية - غير المهمة)

(3) يمكنك إبلاغ .... عند تعرضك لتهديد سيبراني.

(مزود خدمة الكهرباء - السُلطات المختصة - منظمة اليونيسكو - الشركات التجارية)

(4) يعتبر .... من أمثلة الحوسبة السحابية.

(محرك البحث جوجل - سكايب - زووم - ون درايف)

(5) يسمح لك برنامج .... بقيام جداول بيانية وحسابية.

(Onedrive - Powerpoint - Excel - Word)

(6) تولد مشاعر القلق والاكتئاب من المخاطر .... للألعاب الإلكترونية.

(الجسدية - النفسية - الأمنية - الاجتماعية)

(7) يعمل .... على حماية بياناتك ولا يمكن لأحد الوصول إليها.

(القرصنة - المعالجة - النقل - التشفير)



ذاكر معانا





النموذج الأول

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) يعمل نظام "Microsoft Windows" على غالبية أجهزة الكمبيوتر عالميًّا. (✓)

(2) يقوم نظام "Apple Ios" باستخدام برامج مفتوحة المصدر. (✗)

(3) تعطي لغات البرمجة الأوامر لجهاز الكمبيوتر على شكل كود. (✓)

(4) نستخدم لغة ترميز النص التشعبي (HTML) لإنشاء صفحات الويب. (✓)

(5) تعمل أجهزة (أبل Apple) بنظام "مايكروسوفت ويندوز". (✗)

(6) نستخدم الوسم </h1> لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب. (✓)

(7) نستخدم الصور في المواقع لجذب الانتباه وإثارة المشاعر. (✓)

(8) نستخدم الوسم </i> لجعل الخط مائل. (✓)

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة.

(<i> - <h1> - **<p>** - <strong>)

(2) تعتبر أنظمة تشغيل السيارات ذاتية القيادة من أنظمة التشغيل ....

(التقليدية - غير المستخدمة - **المتطورة** - المجهولة)

(3) نظام تشغيل الهواتف الأكثر شيوعًا ....

(Mac - Apple - Ios - **Android**)













(4) البرنامج الذي يتحكم في وظائف الكمبيوتر يسمى بـ.............................

(الماسح الضوئي - القرص الصلب - النظام الثنائي - **نظام التشغيل**)

(5) .... هي لغة البرمجة القياسية المستخدمة في إنشاء صفحات الويب.

(**HTML** - Android - Aord - Microsoft windows)

(6) .... تفحص النص بدقة للعثور على المعلومات التي يريدها.

(العناوين الرئيسة - **العناوين الفرعية** - الصور - الوسوم)

(7) تولد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر العدوانية لدى البعض وهذه من المخاطر.........

(الجسدية - الأمنية - **النفسية** - البيئية)

النموذج الثاني

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) القلق والاكتئاب من المخاطر الجسدية بسبب الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية. (✗)

(2) استخدام المعلومات الشخصية في اسم المستخدم يحد من مخاطر الألعاب الإلكترونية. (✗)

(3) مجتمعات الألعاب الإلكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين. (✓)

(4) عند اللعب عبر الإنترنت يجب التحدث فقط مع أشخاص معروفين ونثق بهم. (✓)

(5) يؤثر الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية على قدرتك على النوم. (✓)

(6) لا يجب استخدام كاميرا الويب في الألعاب الإلكترونية. (✓)

(7) التشفير الكامل يعمل على حماية معلوماتك بحيث تستطيع أنت فقط الوصول إليها. (✓)

(8) يفضل أن تكون كلمات المرور من أرقام فقط. (✗)

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) يعمل التشفير على حماية معلوماتك؛ لكي تستطيع الوصول إليها شرط تعيين .... الخاصة بك.

(اللون المفضل - الاسم المستعار - **كلمة المرور** - اسم المدرسة)

(2) التشفير الكامل يعمل على .... معلوماتك الشخصية؛ حتى لا يستطيع أحد الوصول إليها.

(**حماية** - حذف - استبدال - نقل)

(3) تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويتك.

(طريقة واحدة - **طريقتين** - ثلاث طرق - أربع طرق)

(4) إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر، احرص على إخبار ....

(القراصنة - المخترقين - شخص مجهول - **شخص بالغ موثوق**)

(5) تعرف .... بأنها نوع من البرمجيات الخبيثة.

(**برمجيات التخويف** - البرمجيات المكتبية - انتحال الصفة - انتحال الشخصية)

(6) إذا تم اختراق حساب شخصي لك على الإنترنت، فيجب عليك ....

(تغيير كلمة مرور هذا الحساب فقط - تعلم الأخلاق - **تغيير جميع كلمات المرور**)

(7) من الإجراءات التي يجب اتباعها عند تعرضك للخطر على شبكة الإنترنت ....

(إفشاء سر زملائك - **تحذير المعارف** - نشر معلومات كاذبة - التنمر على زملائك)

النموذج الثالث

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) من احتياطات الأمان على الإنترنت استخدام برامج الحماية من الفيروسات. (✓)

(2) تعرف برمجية التخويف (Scarewave) بأنها نوع من البرمجيات الصديقة. (✗)

(3) التأكد من أن المواقع آمنة وحقيقية إحدى طرق حفظ أمانك على الإنترنت. (✓)

(4) البورصة هي سوق يمكن شراء أو بيع أسهم الشركات من خلاله. (✓)

(5) تُعتبر الأعمال في مصر ملكًا عامًّا إذا كان المؤلف متوفي منذ 50 عامًا على الأقل. (✓)

(6) "المشاع الإبداعي" هو الأعمال التي منح مبتكرها الإذن بمشاركتها. (✓)

(7) تسهيل عملية البيع والشراء لأسهم الشركات من مميزات التداول المالي الإلكتروني. (✓)

(8) لا يوجد قانون في مصر يحمي حقوق المبتكرين. (✗)

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) تشمل .... المواد المكتوبة والمرئية والسمعية ومقاطع الفيديو والمواد من شبكة الإنترنت.
(البرمجيات الخبيثة - السندات - لغات البرمجة - **حقوق الطبع والنشر**)

(2) .... هي تطبيقات عبر الإنترنت توفر التوجيه والخدمات المالية.
(بنك المعرفة المصري - **روبوتات الاستشارة** - البورصة - الوسطاء الماليون)

(3) تُسمى أسهم الشركات بالـ....................
(مركبات - **حصص** - برامج - تطبيقات)

(4) يسهل التداول .... على الشركات تنفيذ الصفقات وبسرعة.
(التقليدي - **المالي الإلكتروني** - القديم - غير الموثوق)

(5) تقدم شركة مايكروسوفت خدمة الحوسبة السحابية من خلال برنامج....................
(**ون درايف** - جوجل درايف - دروب بوكس - مايكروسوفت 365)

(6) من سلبيات استخدام الحوسبة السحابية ....
(تحسين سعة التخزين على الأجهزة - الوصول إلى ملفاتك من الأجهزة - **إمكانية اختراق البيانات**)

(7) يمكن الوصول لتطبيق (one drive) عن طريق ....
(**Microsoft365** - EKB - instagram - Facebook)

النموذج الرابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) نستخدم (Google workspace) للتعامل مع تطبيقات الحوسبة السحابية. (✓)

(2) يساعد تطبيق Powerpoint على إنشاء عرض تقديمي. (✓)

(3) يستحيل مشاركة الملفات الموجودة على onedrive. (✗)

(4) لا يفضل تسمية المجلدات بأسماء واضحة عند تخزينها سحابيًّا. (✗)

(5) لا يحق لوالديك الرقابة على استخدامك للإنترنت. (✗)

(6) عملية تشفير البيانات تعمل على حماية بياناتك من السرقة الإلكترونية. (✓)

(7) وضع خطة شخصية للأمان عبر الإنترنت يساعدك على حماية أجهزتك ومعلوماتك. (✓)

(8) تتكون كلمة المرور من 4 أرقام فقط. (✗)

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) التصرف الصحيح للتعامل مع التهديدات السيبرانية هو .... وإبلاغ المعارف فورًا.

(**الهدوء** - الذعر - الخوف - القلق)

(2) يجب اللعب والدردشة مع .... عبر الإنترنت.

(أشخاص مجهولين - الغرباء - كل الأشخاص - **أشخاص تعرفهم**)

(3) يوفر .... بدائل سهلة الاستخدام للمستثمرين، مثل: روبوتات الاستشارة.

(الوسطاء الماليون - **التداول المالي الإلكتروني** - برنامج الرسام - موقع جوجل)

(4) يستخدم برنامج .... الكاميرا الخاصة بك لفتح جهازك.

(التشفير - كلمات المرور - حماية البيانات - **التعرف على الوجه**)

(5) خرق البيانات هو وصول أطراف .... للبيانات والمعلومات.

(مصرح لهم - **غير مصرح لهم** - موثوق بهم - معروفين)

(6) يسمح لك برنامج .... بتدوين أفكارك.

(Onedrive - Outlook - **Word** - Excel)

(7) ينص قانون .... على إلزام الشركات باستخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم.

(التنمر - القرصنة - **حماية البيانات الشخصية** - حماية حقوق النشر)

النموذج الخامس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(1) تعتبر البرمجيات الخبيثة من أخطر التهديدات السيبرانية. (✓)

(2) يمكن أن تتعرض للبرمجيات الخبيثة حتى لو كنت حذرًا. (✓)

(3) يمكن للروابط غير الآمنة أن تثبت فيروسات على جهازك. (✓)

(4) تعتبر الأعمال في مصر ملكًا عامًّا إذا كان المؤلف متوفي منذ 15 عامًا فقط. (✗)

(5) لا يوجد قانون في مصر يحمي حقوق المبتكرين. (✗)

(6) تقدم شركة مايكروسوفت خدمة الحوسبة السحابية من خلال تطبيق (one drive). (✗)

(7) يمكن استخدام برنامج Word في كتابة التقارير. (✓)

(8) لا تشمل حقوق الملكية الفكرية الأعمال الموجودة على شبكة الإنترنت. (✗)

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) لا يفضل استخدام .... أثناء اللعب الإلكتروني.

(الفأرة - لوحة المفاتيح - **كاميرا الويب** - شاشة العرض)

(2) مشاركتك للمعلومات .... يمكن أن يعرضك للمخاطر الأمنية.

(**الشخصية** - العامة - المعرفية - غير المهمة)

(3) يمكنك إبلاغ .... عند تعرضك لتهديد سيبراني.

(مزود خدمة الكهرباء - **السُلطات المختصة** - منظمة اليونيسكو - الشركات التجارية)

(4) يعتبر .... من أمثلة الحوسبة السحابية.

(محرك البحث جوجل - سكايب - زووم - **ون درايف**)

(5) يسمح لك برنامج .... بقيام جداول بيانية وحسابية.

(Onedrive - Powerpoint - **Excel** - Word)

(6) تولد مشاعر القلق والاكتئاب من المخاطر .... للألعاب الإلكترونية.

(الجسدية - **النفسية** - الأمنية - الاجتماعية)

(7) يعمل .... على حماية بياناتك ولا يمكن لأحد الوصول إليها.

(القرصنة - المعالجة - النقل - **التشفير**)



ذاكر معانا

مجانا وحصريا

حمل الآن

المراجعة رقم (4)

اختبار شهر نوفمبر





اليوم : .... التاريخ : .... الحصة : ....

الدرس السادس انا مصمم مواقع انترنت



ما هي لغة HTML ؟

هي لغة ترميز التي تستخدم لتنظيم محتوى صفحة الويب

HyperText Markup Language (HTML)

تتكون لغة HTML من مجموعة من الوسوم (Tags)

الوسم هو كلمة محاطة بعلامتي <> ومعظم الوسوم لها وسم بداية ووسم نهاية.



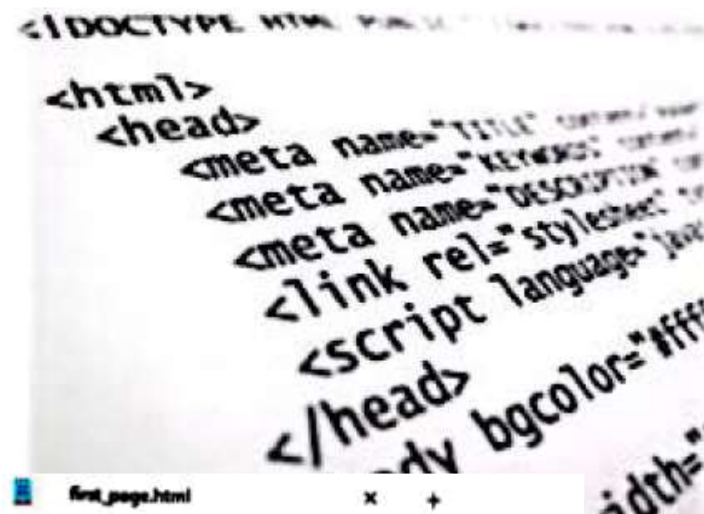
بعض الوسوم الأساسية التي نستخدمها اليوم

<html> هو الوسم الرئيسي الذي يحدد بداية ونهاية صفحة HTML

<head> يحتوي على معلومات مهمة عن الصفحة ولكنها لا تظهر للمستخدم مثل عنوان الصفحة في شريط المتصفح.

<title> يُستخدم لوضع عنوان الصفحة الذي يظهر في أعلى المتصفح.

<body> هو المكان الذي نضع فيه كل المحتوى الذي سيظهر على الصفحة مثل النصوص والصور.



بعض الوسوم الأساسية التي نستخدمها اليوم

<h1> يكتب بينهما أكبر عنوان للصفحة.

.... **<h1>** يكتب بينهما العنوان الفرعي.

...... **<h1>** يكتب بينهما أكبر عنوان للصفحة.

<p> لإنشاء فقرة نصية .

<strong> لجعل الخط غامق .

<i> لجعل الخط مائل. **<img** لإضافة صورة .

بهذه الوسوم يمكنك إنشاء موقع إلكتروني بسيط

لنكتب كود HTML معاً

بعد كتابة الكود، احفظ الملف باسم ينتهي بـ . html

مثال first_page.html

ثم افتحه باستخدام أي متصفح انترنت مثل Chrome أو وسترى صفحتك الأولى.



first_page.html

File Edit View

```
<html>
<head>
<title> صفحتي الأولى </title>
</head>
<body>
<h1> امرحبًا بك في عالم البرمجة </h1>
<p> هذه هي أول صفحة ويب أصممها </p>
</body>
</html>
```

تخطيط موقع إلكترونى للترويج لمنتج

الآن .. نريد أن نبتكر موقعاً إلكترونياً للترويج لمنتج جديد. لنختر منتجاً خيالياً "ساعة ذكية سحرية " تغير لونها حسب مزاجك.

خطوات التخطيط:

١ الفكرة ساعة ذكية تتفاعل مع مزاج المستخدم وتغير لونها.

٢ اسم الموقع : "ساعة المزاج السحرية " أو " Magic Mood Watch "

٣ مكونات الصفحة الرئيسية باستخدام HTML

• عنوان كبير <h1> اكتشف ساعتك السحرية </h1>

• فقرة تعريفية <p> وصف مختصر للساعة ومميزاتها</p>

• صورة للمنتج <img> سنضع صورة جذابة للساعة.

• عنوان فرعي <h2> لماذا تختار ساعتنا؟ </h2>

• فقرات إضافية <p> وصف مختصر للساعة ومميزاتها</p>

هذا التخطيط يساعدنا على تنظيم أفكارنا قبل البدء بكتابة الكود.

تذكر، التخطيط هو مفتاح النجاح فى أي مشروع برمجي

النشاط

تقييم صفي

صمم صفحة ويب بسيطة تتضمن عنوان رئيسي وعنوان فرعي

....

....

....

الواجب المنزلى:

اختار الاجابة الصحيحة

١- .... هي لغة البرمجة القياسية المُستخدَمة في إنشاء صفحات الويب. -

أ - Microsoft Windows .   ب - Word .

ج - Android .   د - HTML .

٢ يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة. -

أ - <p>   ب - <h1>

ج - <i>   د - <strong>

التقييم الأسبوعى:الاختبار الأول

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- الوسوم <body> <head> هما الوسمان الرئيسيان في أي صفحة Html ( )

٢- لكتابة أكبر عنوان في صفحة الويب، نستخدم الوسم <h1></h1> ( )

التقييم الأسبوعى:الاختبار الثانى

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- Microsoft Windowsهي لغة البرمجة القياسية المُستخدَمة في إنشاء صفحات الويب.( )

٢- لجعل الخط عريض في صفحة الويب، نستخدم الوسم <strong></ strong> ( )

التقييم الأسبوعى:الاختبار الثالث

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- تتكوّن وسوم لغة ترميز النصّ التشعّبي من ثلاثة أجزاء. ( )

٢- يجب ان يتم حفظ ملف Html بامتداد txt ( )

اليوم : .... التاريخ : .... الحصة : ....

المحور الثانى احتياطات الامن والسلامة الرقمية

الدرس الاول عالم الالعاب الالكترونية متعة و امان

لنتعلَّمْ

الألعاب الإلكترونية هي الألعاب التي توجد على الأجهزة الإلكترونية، وتعتمد على عالم افتراضي ويحدث فيها تفاعل بين اللاعب والجهاز أو بين عدة لاعبين على الأجهزة، مما جعلها جزءا من حياتنا.



مخاطر الألعاب الإلكترونية

مخاطر الألعاب الإلكترونية

١- المخاطر الجسدية

أ- الجلوس لفترات طويلة بوضعية خاطئة يمكن أن يسبب آلاما في الظهر والرقبة.

ب-التركيز المستمر على الشاشة يؤدي إلى جفاف العين، يسبب تشوشا في الرؤية

ج - قضاء وقت طويل في اللعب وقلة ممارسة الرياضة،

يؤثر سلبا على صحة الجسم ويزيد من الوزن.

٢- المخاطر الأمنية

أ- بعض الألعاب الإلكترونية تسمح بالدردشة مع لاعبين آخرين،

وهناك خطورة في مشاركة المعلومات الشخصية، مثل الاسم الكامل

أو عنوان المنزل أو رقم الهاتف مع أي شخص لا نعرفه

ب - عدم الضغط على أي روابط يرسلها غرباء، لأنها قد تكون برامج ضارة

تهدف إلى سرقة معلومات شخصية، كما تؤدي أيضا إلى انتشار الفيروسات.

٣- المخاطر النفسية

أ- بعض اللاعبين قد يستخدمون ألفاظا غير لائقة أو يتنمرون على الآخرين، ويجب عدم الرد عليهم وإبلاغ الأهل أو المسؤولين عن اللعبة.

ب- عندما يصبح اللعب أهم من كل شيء آخر، فإن ذلك قد يولد ذلك مشاعر عدوانية، مما يؤثر على الدراسة، والنوم، وقضاء الوقت مع العائلة والأصدقاء.



طرق تجنب مخاطر الألعاب الإلكترونية (اللعب بمسئولية)

لتجنب المخاطر الجسدية

١- اخذ فترات زمنية منتظمة من الراحة والنظر بعيدا عن الشاشة.
٢- ممارسة الأنشطة البدنية والرياضة.

لتجنب المخاطر النفسية

١- تحديد وقت معين للعب والالتزام به
٢- عدم استخدام الألعاب كوسيلة للهروب من المشاكل.

لتجنب المخاطر الأمنية

١- عدم مشاركة أي معلومات شخصية مع أي شخص عبر الإنترنت.
٢- اللعب مع الأصدقاء والعائلة فقط وتفعيل إعدادات الخصوصية في الألعاب.

ثالثا: دور الأسرة فى المساعدة

١- وضع قواعد واضحة: أن يضع الأهل قواعد لوقت اللعب ونوع الألعاب، وأن يتعاون الطالب معهم.
٢- المشاركة والحوار : التأكيد على أهمية أن يشارك الأهل أبناء هم في اختيار الألعاب، وأن يكون هناك حوار مفتوح حول أي مشكلة قد يواجهونها.

الألعاب الإلكترونية وسيلة ممتعة،
ولكن الأهم هو أن نكون أذكياء في استخدامها،
وأن نحمي أنفسنا جسديًا، وأمنيا، ونفسيا

يجب علينا أن نوازن بين اللعب وممارسة هوايات أخرى
مثل القراءة، الرسم أو قضاء الوقت مع العائلة والأصدقاء.

النشاط

تقييم صفي

أكتب خطرًا جسديا وآخر نفسيا وآخر أمنيا من مخاطر الألعاب الإلكترونية.

....

....

....

الواجب المنزلى:

اختار الاجابة الصحيحة

١ تولِّد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعرالعدوانية لدى البعض وهذه من المخاطر............................

أ- الجسدية. ب- الأمنية.

ج- النفسية. د- البيئية.

٢- من المخاطر الأمنية للألعاب الألكترونية...

أ -إجهادًا في العيون. ب -مشاعر القلق والاكتئاب.

ج- زيادة الوزن. د- السماح للغرباء بالوصول إلى اسمك وبريدك الإلكتروني

التقييم الأسبوعي:الاختبار الأول

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر علي صحة العينين. (   )

٢- الادمان علي الالعاب اللالكترونية يعني ان الشخص اصبح يتحكم في وقت اللعب. (   )

التقييم الأسبوعي:الاختبار الثانى

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- يجب ان تشارك معلوماتك الشخصية مع أي شخص تتعرف عليه في الالعاب الالكترونية. (   )

٢-ممارسة الرياضة تساعد علي تجنب المخاطر الجسدية للالعاب الالكترونية . (   )

التقييم الأسبوعي:الاختبار الثالث

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلى

١- من الافضل ان تلعب الالعاب العنيفة لانها تجعلك أقوي. (   )

٢- عندما تشعر بالتوتر او الغضب من اللعبة من الافضل ان تتوقف قليلا. (   )

اليوم : .... التاريخ : .... الحصة : ....

الدرس الثانى / حماية بياناتى الرقمية

أولا: كيف أحمى بياناتي وخصوصيتي؟

يمكننا أن نقسم طرق الحماية إلى نقاط بسيطة ومفهومة

١- كلمة المرور القوية

أ- استخدم كلمة مرور قوية تتكون من ٨ أحرف أو أكثر،

غير سهلة التخمين مثل تاريخ الميلاد أو اسم الأب).

ب- كلمة المرور القوية تتضمن الحروف الكبيرة والصغيرة، والأرقام والرموز

ج- عدم مشاركة كلمة المرور مع أي شخص.

٢ البصمة والتعرف على الوجه

بعض الأجهزة الحديثة تستخدم البصمة أو خاصية التعرف على الوجه، وهذه الطرق أكثر أمانا من كلمة المرور العادية.



٣- المصادقة متعددة العوامل

وهي تتطلب طريقتين على الأقل لتحديد الهوية.

٤- برامج التشفير الكامل

هذه البرامج تعمل على حماية بياناتك.

ثانيا: مسؤوليتى الشخصية لحماية أجهزتى

عزيزي الطالب هناك دور هام عليك القيام به بنفسك للحماية، إذا تعرضت بياناتك للخطر:

١- إخبار أحد والديك أو شخص بالغ موثوق به

٢- تقديم بلاغ عن سرقة البيانات إلى السلطات المسؤولة .



النشاط

تقييم صفي

اذكر اثنين من الخطوات التي تستطيع أن تتّبعها لتفعيل وتحدّيث أمن البيانات على أجهزتك.

....

....

....

الواجب المنزلي:

اختار الاجابة الصحيحة

١ ما هي احدي خصائص الحماية التي تجعل كلمة المرور أقوي

أ- ان تكون من الحروف و الارقام و الرموز. ب- ان تكون قصيرة.

ج- ان تكون ايمك فقط. د- ان تكون تاريخ ميلادك.

٢ ماذا تفعل اذا وصلك رابط غريب من شخص لا تعرفه.

أ- تتجاهله ولا تضغط عليه. ب- تضغط عليه فورا.

ج –ترسله لاصدقائك. د –تضغط عليه لتري ماذا سيحدث.

التقييم الأسبوعي:الاختبار الأول

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلي

١- يجب ان تشارك كلمة المرور الخاصة بك مع اصدقائك المقربين. (   )

٢- كلمة المرور القوية يجب ان تكون سهلة التخمين مثل تاريخ ميلادك . (   )

التقييم الأسبوعي:الاختبار الثاني

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلي

١- برامج مكافحة الفيروسات تعمل كحارس لحماية جهازك من البرامج الضارة. (   )

٢- يمكن لخاصية التعرف علي الوجه ان تكون اكثر امانا من كلمة المرور العادية (   )

التقييم الأسبوعي:الاختبار الثالث

ضع علامة (√) امام العبارة الصحيحة و علامة (x)امام العبارة الخطا فيما يلي

١- لا يهم ان قمت بتحديث برامج جهازك لانها لا تؤثر علي الآمان. (   )

٢- إذا تعرَّضت بياناتك للخطر، يجب إخبار أحد والدَيك أو شخص بالغ موثوق به (   )

اختبارات

اختبار شهر نوفمبر





محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (السادس) الإبتدائى

نموذج (١)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية



١. يعتبر من المخاطر الجسدية للإفراط فى لعب الألعاب الإلكترونية القلق والاكتئاب ( )
٢. يجب أن يتم حفظ ملف HTML بإمتداد (txt) ( )
٣. التشفير الكامل يعمل على حماية معلوماتك بحيث تستطيع انت فقط الوصول إليها ( )
٤. البرمجيات الخبيثة لا تشكل أى خطراً على أجهزة الكمبيوتر ( )
٥. مجتمعات الألعاب الإلكترونية تفيض من المتنمرين السيبرانيين ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١. يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة .

أ- <h1> ب- <p>
ج- <strong> د- <i>

٢. يمكن أن تسبب الألعاب الإلكترونية بعض المخاطر النفسية مثل ....

أ) آلام الظهر والرقبة ب- زيادة الوزن
ج) تقوية الذاكرة د) الشعور بالتوتر والعزلة

٣. ماذا تفعل إذا وصلك رابط غريب من شخص لا تعرفه ....

أ - ترسله لأصدقائك ب- تضغط عليه لترى ماذا يحدث
ج - تتجاهله ولا تضغط عليه د- تضغط عليه فوراً

٤. ما هي إحدى خصائص الحماية التي تجعل كلمة المرور أقوى.................................

أ - أن تكون قصيرة ب- أن تكون اسمك فقط
ج - أن تكون خليطًا من الحروف والأرقام والرموز د- أن تكون تاريخ ميلادك

٥. .... هى إحدى اللغات المستخدمة فى إنشاء صفحات الويب

أ- HTML ب- Word
ج- Windows د- Paint

اسم الطالب : ------------------------------------ المدرسة : -----------------------------------
التاريخ : / / ٢٠ الفصل ..../ ....

محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (السادس) الإبتدائى

نموذج (٢)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية



١. لجعل الخط عريض فى صفحة الويب نستخدم الوسم <P> ( )
٢. استخدامك للمعلومات الشخصية لا يؤثر على أمانك اثناء لعب الألعاب الإلكترونية ( )
٣. المصادقة ببصمة الوجه يتم بها إجراء مسحاً لوجهك بإستخدام الكاميرا الخاص بك ( )
٤. يمكن استخدام كلمة مرور واحده لجميع حساباتك على الإنترنت ( )
٥. اللعب لساعات طويله يؤثر على صحة العينين ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١. الإفراط فى لعب الألعاب الإلكترونية يمكن أن يسبب بعض المخاطر الجسدية مثل ....
أ- الأكتئاب ب -القلق
ج- الآم الظهر د- العدوانية

٢. تتكون لغة HTML من مجموعة من الوسوم تسمى ....
أ) Tags ب- Send
ج) and د) حروف وأرقام

٣. كلمة المرور التى تتكون من ٨ حروف و أرقام هى الأكثر.................................
أ – أختراقاً ب- أماناُ
ج – مشاركة د- تداولاُ

٤. إنشاء احتياطات تحميك من الاختراق يسمى ....
أ – القرصنة ب- المشاركة
ج – التصيد الاحتيالى د- الآمن السيبرانى

٥. إذا شعرت أنك وقعت ضحية للجرائم الإلكترونية فعليك ....
أ- ترك المشكلة ب- التواصل بنفسك مع الغرباء
ج- لا تطلب المساعدة د- إبلاغ السلطات المختصة

اسم الطالب : ------------------------------------ المدرسة : ----------------------------------
التاريخ : / / ٢٠ الفصل ..../.........

محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (السادس) الإبتدائى

نموذج (٣)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :



السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. الوسم فى لغة HTML هو كلمة محاطة بعلامة <> ولها بداية وليس لها نهاية . (   )

٢. إذا ما واجهتك مخاطر للألعاب الإلكترونية عليك تجاهل الأمر فوراً (   )

٣. من احتياطات الأمان على الإنترنت استخدام برامج الحماية من الفيروسات. (   )

٤. لتجنب المخاطر الإجتماعية عليك عدم مشاركة أى معلومات شخصية مع أى شخص عبر الإنترنت (   )

٥. وصول رسالة مجهولة تخبرك بأن جهازك مصاب بالفيروسات تعتبر مثالا على انتحال الصفه (   )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة من الجمل التى بين القوسين

(المصادقة متعددة العوامل – الألعاب الإلكترونية – التشفير الكامل – الآمن السيبرانى – <HTML>)

١- .... تعمل على حماية بياناتك بحيث لا أحد سواك يستطيع الوصول اليها

٢- .... هو حماية أجهزتنا ومعلوماتنا الشخصية من أي خطر على الإنترنت، مثل المتسلبين أو الفيروسات

٣- تتطلب .... طريقتين على الأقل لتحديد الهوية

٤- .... الوسم الرئيسي الذي يحدد بداية ونهاية صفحة الويب

٥- أخذ فترات زمنية منتظمة من الراحة والنظر بعيدًا عن الشاشة. من طرق تجنب مخاطر ....

اسم الطالب : ------------------------------------ المدرسة : -----------------------------------

التاريخ : / / ٢٠ الفصل ..../ ....

حل نموذج اختبار الصف السادس الإبتدائى

نموذج (١)



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين	م	ضع علامة صح أو خطا	م
<P>	١	x	١
الآم الظهر والرقبة	٢	x	2
تتجاهله ولا تضغط علية	٣	√	٣
أن تكون خليطاً من الحروف والارقام والرموز	٤	x	٤
HTML	٥	√	٥

نموذج (٢)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين	م	ضع علامة صح أو خطا	م
الآم الظهر	١	x	١
Tags	٢	x	2
أماناً	٣	√	٣
الآمن السيبرانى	٤	x	٤
إبلاغ السلطات المختصة	٥	√	٥

نموذج (٣)

اختر الإجابة الصحيحة من الكلمات التى بين القوسين	م	ضع علامة صح أو خطا	م
التشفير الكامل	١	x	١
الآمن السيبرانى	٢	x	2
المصادقة متعددة العوامل	٣	√	٣
<HTML>	٤	x	٤
الآلعاب الإلكترونية	٥	√	٥

الاسم /	الدرجة /...................

النموذج الأول

◈ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. وسم <title> يستخدم لعرض عنوان الصفحة في شريط المتصفح . ( )
٢. الألعاب الإلكترونية لا يمكن أن تُستخدم في التعليم . ( )
٣. يجب حفظ صفحة الويب بامتداد .html. ( )
٤. من أضرار الألعاب الإلكترونية ضعف النظر بسبب الجلوس الطويل أمام الشاشة . ( )
٥. البيانات الرقمية تشمل الاسم وكلمة المرور فقط . ( )
٦. من وسائل الحماية إنشاء كلمات مرور قوية . ( )
٧. الفيروسات من البرامج المفيدة التي تحسن أداء الجهاز . ( )
٨. من دور المستخدم في الأمن السيبراني الحذر من الروابط غير الموثوقة . ( )

◈ ثانيًا: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. لغة تصميم صفحات الويب هي.________

أ Python ب HTML ج Excel د Paint

٢. الوسم الذي يحتوي على معلومات عن الصفحة هو.________

أ <body> ب <p> ج <head> د <strong>

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية.________

أ) ضعف التركيز ب) زيادة العزلة ج) تنمية الذكاء د) إهدار الوقت

٤. من أضرار الألعاب الإلكترونية.________

أ) التعاون ب) ضعف النظر ج) تنمية المهارات د) التعلم

٥. من وسائل حماية البيانات الرقمية.________

أ) مشاركة الصور ب) إنشاء كلمات مرور قوية ج) نشر المعلومات د) تجاهل التنبيهات

٦. الأمن السيبراني يعني.________

أ) نشر البيانات ب) حماية الأجهزة والبيانات ج) تحميل الألعاب د) تصفح المواقع

٧. من مخاطر الإنترنت.________

أ) التحقق بخطوتين ب) التصيد الإلكتروني ج) النسخ الاحتياطي د) الحماية



الاسم /	الدرجة /....................

النموذج الثانى

◈ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. وسم <body> يستخدم لكتابة محتوى الصفحة . ( )
٢. العنوان في صفحة الويب لا يظهر للمستخدم . ( )
٣. الألعاب الإلكترونية تساعد على تنمية مهارات التفكير . ( )
٤. الإفراط في اللعب يؤدي إلى إهدار الوقت . ( )
٥. البيانات الرقمية لا تشمل الصور الشخصية . ( )
٦. من وسائل الحماية عدم مشاركة البيانات مع الغرباء . ( )
٧. البرامج الضارة تسبب ضررًا للأجهزة . ( )
٨. التصيد الإلكتروني من الوسائل الآمنة لاستخدام الإنترنت . ( )

◈ ثانيًا: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. الوسم المستخدم لكتابة فقرة نصية هو.________
أ <p>   ب <h1>   ج <title>   د <head>

٢. من خطوات إنشاء صفحة ويب.________
أ) تحميل لعبة   ب) كتابة الكود وحفظه   ج) فتح الصور   د) تثبيت برنامج

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية.________
أ) تحسين اتخاذ القرار   ب) ضعف الانتباه   ج) الكسل   د) إدمان اللعب

٤. من أضرار الألعاب الإلكترونية.________
أ) التعلم   ب) النشاط البدني   ج) ضعف السلوك الاجتماعي   د) التعاون

٥. من المخاطر الرقمية.________
أ) إنشاء كلمة مرور قوية   ب) فقدان الملفات   ج) النسخ الاحتياطي   د) التحقق بخطوتين

٦. من وسائل حماية البيانات.________
أ) نشر الصور   ب) تجاهل الرسائل   ج) التحقق بخطوتين   د) مشاركة الحسابات

٧. الأمن السيبراني هو حماية.________
أ) الملفات فقط   ب) الألعاب فقط   ج) البيانات والأجهزة   د) الصور



الاسم /	الدرجة /....................

النموذج الثالث

٨. ◈ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. الوسم <h1> يستخدم لكتابة عناوين كبيرة . ( )
٢. وسم <strong> يجعل النص غامقًا . ( )
٣. الألعاب الإلكترونية مفيدة دائمًا بدون أي ضرر . ( )
٤. تحديد وقت للعب من القواعد الآمنة . ( )
٥. فقدان الملفات من وسائل الحماية . ( )
٦. من المخاطر اختراق الحسابات الإلكترونية . ( )
٧. الفيروسات برامج ضارة . ( )
٨. تثبيت برامج مكافحة الفيروسات يساعد في الأمن السيبراني . ( )

◈ثانيًا: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. لحفظ ملف صفحة ويب نستخدم الامتداد_________

أ .doc ب .html ج .txt د .jpg

٢. الوسم الذي يحتوي على عنوان الصفحة هو_________

أ <h1> ب <title> ج <body> د <p>

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية_________

أ) التعاون والعمل الجماعي ب) ضعف النظر ج) الكسل د) إهدار الوقت

٤. من أضرار الألعاب الإلكترونية_________

أ) الذكاء ب) قلة الحركة ج) التعلم د) التعاون

٥. من وسائل الحماية الرقمية_________

أ) مشاركة البيانات ب) كلمات مرور قوية ج) فتح روابط مجهولة د) تجاهل التحديثات

٦. من مخاطر الإنترنت_________

أ) الفيروسات ب) برامج الحماية ج) التحقق بخطوتين د) النسخ الاحتياطي

٧. من دور المستخدم في الأمن السيبراني_________

أ) مشاركة الحسابات ب) الحذر من الروابط ج) نشر الصور د) تجاهل التحديثات



الاسم /	الدرجة /...................

النموذج الرابع

أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. لغة HTML تستخدم لبناء صفحات الويب . ( )
٢. الوسم <body> يحتوي على معلومات لا تظهر للمستخدم . ( )
٣. الألعاب الإلكترونية يمكن أن تنمي سرعة التفكير . ( )
٤. الإفراط في الألعاب مفيد للصحة . ( )
٥. البيانات الرقمية تشمل أرقام الهواتف . ( )
٦. مشاركة الصور مع الغرباء وسيلة للحماية . ( )
٧. البرامج الضارة تؤذي الأجهزة . ( )
٨. تحديث الأنظمة يساعد في الأمان السيبراني . ( )

ثانيًا: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. الوسم الذي يُكتب فيه محتوى الصفحة هو________.
أ <html> ب <body> ج <head> د <title>

٢. من خطوات إنشاء صفحة ويب________.
أ) تثبيت تطبيق ب) كتابة الكود وحفظه ج) نسخ الصور د) غلق الجهاز

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية________.
أ) تنمية الذكاء ب) ضعف النظر ج) الكسل د) إدمان الألعاب

٤. من القواعد الآمنة للألعاب________.
أ) اللعب لوقت طويل ب) مشاركة الصور ج) تحديد وقت مناسب د) استخدام ألعاب عنيفة

٥. من وسائل الحماية________.
أ) إنشاء كلمات مرور قوية ب) مشاركة البيانات ج) تجاهل الرسائل د) فتح الروابط

٦. من مخاطر الإنترنت________.
أ) البرامج الضارة ب) النسخ الاحتياطي ج) الحذر د) التحقق بخطوتين

٧. الأمن السيبراني يعني حماية________.
أ) الحسابات فقط ب) البيانات والأجهزة ج) الصور د) الألعاب



الاسم /	الدرجة /....................

النموذج الخامس

◈ أولاً: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الغير صحيحة :

١. وسم <html> هو بداية صفحة الويب . ( )
٢. الوسم <head> يظهر محتوى الصفحة للمستخدم . ( )
٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية تحسين التركيز . ( )
٤. مشاركة الصور مع الغرباء آمنة . ( )
٥. البيانات الرقمية تشمل البريد الإلكتروني . ( )
٦. من المخاطر الرقمية فقدان الملفات . ( )
٧. الفيروسات من أدوات الحماية . ( )
٨. من دور المستخدم تثبيت برامج مكافحة الفيروسات . ( )

◈ ثانيًا: أكمل باختيار الإجابة الصحيحة :

١. الوسم الذي يعرض عنوان الصفحة هو.__________
أ <h1> ب <title> ج <p> د <body>

٢. لحفظ صفحة ويب نستخدم الامتداد.__________
أ .pdf ب .html ج .exe د .txt

٣. من فوائد الألعاب الإلكترونية.__________
أ) تنمية التعاون ب) ضعف النظر ج) إهدار الوقت د) التعب

٤. من أضرار الألعاب الإلكترونية.__________
أ) زيادة الذكاء ب) تحسين المهارات ج) قلة النشاط البدني د) التعلم

٥. من وسائل الحماية الرقمية.__________
أ) كلمات مرور قوية ب) مشاركة الصور ج) نشر البيانات د) الروابط المجهولة

٦. من المخاطر.__________
أ) التحقق بخطوتين ب) التصيد الإلكتروني ج) النسخ الاحتياطي د) التحديث

٧. الأمن السيبراني هو حماية.__________
أ) الملفات فقط ب) البيانات والأجهزة ج) الصور د) المستخدمين

الأستاذ ابراهيم الكومى
01096169792

□نموذج الإجابة المجمع – مراجعة شهر نوفمبر ٢٠٢٥ / ٢٠٢٦

□ 📄 مادة: تكنولوجيا المعلومات والإتصالات – الصف السادس الابتدائي

🔷النموذج الأول

أولاً: صواب وخطأ

١. ✓   2. ✗   3. ✓   4. ✓   5. ✗   6. ✓   7. ✗   8. ✓

ثانيًا: اختر الإجابة الصحيحة

١.ب HTML   ٢.ج <head>   ٣.ج) تنمية الذكاء

٤.ب) ضعف النظر   ٥.ب) إنشاء كلمات مرور قوية   ٦.ب) حماية الأجهزة والبيانات

٧.ب) التصيد الإلكتروني

🔷النموذج الثاني

أولاً: صواب وخطأ

١. ✓   2. ✗   3. ✓   4. ✓   5. ✗   6. ✓   7. ✓   8. ✗

ثانيًا: اختر الإجابة الصحيحة

١.أ <p>   ٢.ب) كتابة الكود وحفظه   ٣.أ) تحسين اتخاذ القرار

٤.ج) ضعف السلوك الاجتماعي   ٥.ب) فقدان الملفات   ٦.ج) التحقق بخطوتين

٧.ج) البيانات والأجهزة

🔷النموذج الثالث

أولاً: صواب وخطأ

١. ✓   2. ✓   3. ✗   4. ✓   5. ✗   6. ✓   7. ✓   8. ✓

ثانيًا: اختر الإجابة الصحيحة

١.ب .html   ٢.ب <title>   ٣.أ) التعاون والعمل الجماعي

٤.ب) قلة الحركة   ٥.ب) كلمات مرور قوية   ٦.أ) الفيروسات

٧.ب) الحذر من الروابط

🔷النموذج الرابع

أولاً: صواب وخطأ

١. ✓   2. ✗   3. ✓   4. ✗   5. ✓   6. ✗   7. ✓   8. ✓

ثانيًا: اختر الإجابة الصحيحة

١.ب <body>   ٢.ب) كتابة الكود وحفظه   ٣.أ) تنمية الذكاء

٤.ج) تحديد وقت مناسب   ٥.أ) إنشاء كلمات مرور قوية   ٦.أ) البرامج الضارة

٧.ب) البيانات والأجهزة

🔷النموذج الخامس

أولاً: صواب وخطأ

١. ✓   2. ✗   3. ✓   4. ✗   5. ✓   6. ✓   7. ✗   8. ✓

ثانيًا: اختر الإجابة الصحيحة

١.ب <title>   ٢.ب .html   ٣.أ) تنمية التعاون

٤.ج) قلة النشاط البدني   ٥.أ) كلمات مرور قوية   ٦.ب) التصيد الإلكتروني

٧.ب) البيانات والأجهزة



الاختبار الأول

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-للحد من مخاطر الالعاب الالكترونية استخدام المعلومات الشخصية فى اسم المستخدم . ( )

٢-تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقة واحدة فقط لتحديد هويتك . ( )

٣-من احتياطات الامان على الانترنت استخدام برامج الحماية من الفيروسات . ( )

٤-الحقوق الفكرية هى اختراع او ابتكار فكرة شخص يحميها القانون من ان ينسخها شخص اخر . ( )

٥-لكتابة اكبر عنوان فى صفحة الويب نستخدم الوسم <h6> </h6> . ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-ماذا تفعل اذا وصلتك رسالة تطلب منك الضغط على رابط غريب ....

(تفتح الرابط ثم تغلقه بسرعة - تتجاهل الرسالة ولا تضغط على الرابط - ترسل الرابط لاصدقائك - تضغط على الرابط فوراً)

٢-ما هى إحدى خصائص الحماية التى تجعل كلمة المرور أقوى ....

(ان تكون اسمك فقط - ان تكون قصيرة - ان تكون خليطاً من الحروف والارقام والرموز - ان تكون تاريخ ميلادك)

٣-من المخاطر النفسية للألعاب الالكترونية ....

(الشعور بالتوتر والعزلة - الام الرقبة - تقوية الذاكرة - زيادة الوزن)

٤-تتطلب .... طريقتين على الاقل لتحديد هويتك .

(كلمات المرور - التشفير الكامل - المصادقة ببصمة الاصبع - المصادقة متعددة العوامل)

٥-تعرف .... على أنها نوع من البرمجيات الخبيثة .

(برمجية التخويف - البرمجيات المكتبة - انظمة الشغيل - انتحال الصفة)

الاختبار الثانى

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-يعتبر اجهاد العيون ومشكلات الظهر من المخاطر الأمنية للافراط في لعب الالعاب الالكترونية . ( )

٢-تعتبر البرمجيات الخبيثة من اخطر التهديدات السيبرانية . ( )

٣- المصادقة ببصمة الاصبع يتم بها اجراء مسحا لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك . ( )

٤-المشاع الابداعى هى الاعمال التى منح مبتكريها الإذن بمشاركتها . ( )

٥-التشفير الكامل يعمل على حماية معلوماتك بحيث تستطيع انت فقط الوصول إليها . ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-ما هو التعريف الصحيح للأمن السيبرانى ....

(التحدث مع الغرباء على الانترنت - حماية الاجهزة من الاوساخ - حماية الاجهزة والمعلومات من الاخطار على الانترنت - استخدام الانترنت للعب فقط)

٢- إحدى خطوات الحفاظ على السلامة عند استخدام تطبيقات التداول المالى ....

(الضغط على اى رابط يأتيك - الاستثمار في إعلان يعد بأرباح سريعة - استخدام كلمات مرور قوية - إعطاء كلمة المرور لاصدقائك)

٣-أى من العبارات التالية تعتبر قاعدة آمنة للعب ....

(ان تشارك معلوماتك مع الجميع - ان تلعب العابا عنيفة - ان تلعب طوال اليوم - ان تحدد لنفسك وقتا محددا للعب)

٤-يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة .

(<h1> - <p> - <strong> - <i>)

٥-من المخاطر الأمنية للالعاب الالكترونية ....

(اجهاد في العيون - مشاعر القلق والاكتئاب - زيادة الوزن - السماح للغرباء بالوصول الى اسمك وبريدك الالكترونى)

الاختبار الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-تعرف برمجية التخويف Scareware على أنها من البرمجيات الصديقة . ( )

٢-مجتمعات الالعاب الالكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين . ( )

٣-يؤدى استخدام شبكات الوافاى غير الآمنة الى تعريضك لتهديدات البرمجيات الخبيثة . ( )

٤-تعرف البورصة على انها بنك معرفة يتبادل فيها الاعضاء افكارهم . ( )

٥- تعتبر مصر الاعمال ملكا عاما إذا كان المؤلف متوفيا منذ ٥٠ عاما على الأقل . ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-من هو أحد احتياطات الأمان على الانترنت ....

(عدم استخدام كلمة مرور - نشر معلوماتك الشخصية على الانترنت - استخدام برامج الحماية من الفيروسات - التحدث مع اى شخص غريب)

٢-من المخاطر الجسدية للألعاب الالكترونية ....

(الآم الظهر - عدم النوم - التنمر - سرقة المعلومات)

٣-............ هى تطبيقات عبر الانترنت توفر التوجيه والخدمات المالية .

(بنك المعرفة المصرى - روبوتات الاستشارة - البورصة - الوسطاء الماليين)

٤-فى التعرف على الوجه يجب استخدام .... المستخدم دون سواه لفتح جهازه او التطبيقات الموجودة فيه .

(وجه - إصبع - كلمة مرور - صوت)

٥-ماذا تفعل إذا وصلك رابط غريب من شخص لا تعرفه ....

(تضغط عليه فوراً - ترسله لاصدقائك - تضغط عليه لترى ماذا سيحدث - تتجاهله ولا تضغط عليه)

الاختبار الرابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-يعتبر من المخاطر الجسدية للافراط فى لعب الالعاب الالكترونية القلق والاكتئاب . ( )

٢- الوسوم <body> و <head> هما الوسمان الرئيسيان فى اى صفحة HTML . ( )

٣-من مسئوليتى الشخصية ان اتأكد من ان جهازى مقفل بكلمة مرور . ( )

٤-اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين . ( )

٥-فى صفحة الويب لإنشاء فقرة نستخدم وسم <font size = "1"> . ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-من سبل تجنب المخاطر الأمنية ....

(اللعب فى الظلام - اللعب لفترات طويلة - عدم مشاركة معلوماتك الشخصية مع الغرباء - مشاركة كلمة السر مع الاصدقاء)

٢-ماذا يجب ان تفعل اذا رأيت شخصا يتنمر على صديق لك عبر الانترنت ....

(تتجاهل الامر تماما - تشجع المتنمر - تتنمر عليه أنت ايضا - تخبر شخص بالغ موثوق به)

٣- التعريف الصحيح لحقوق الطبع والنشر ....

(حماية الاجهزة الالكترونية من الفيروسات - اسم اخر للبورصة - حماية الاعمال الفنية والادبية مثل الاغانى والكتب - طريقة لشراء وبيع الاسهم)

٤- ما هو الامتداد الصحيح الذى يجب استخدامه عند حفظ ملف html ....

(doc - html - pdf - txt)

٥-يعتبر الصداع وإرهاق العين من المخاطر .... للعب الإلكترونى .

(الجسدية - العدوانية - النفسية - الأمنية).

الاختبار الخامس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-كلمات المرور التى تتكون من ثمانية حروف على الاقل وارقام ورموز عشوائية او اكثر هى الاكثر امانا. ( )

٢-يوفر التداول المالى الإلكترونى للمستثمرين الاستقلالية وبدائل سهلة الاستخدام. ( )

٣-قانون حماية البيانات الشخصية يلزم الشركات ان تستخدم أسس ومعايير أمنية صارمة. ( )

٤-الامن السيبرانى هو حماية اجهزتنا ومعلوماتنا من الاخطار على الانترنت. ( )

٥-يجب ان تشارك كلمة المرور الخاصة بك مع أصدقائك المقربين. ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-............. هى لغة البرمجة القياسية المستخدمة فى إنشاء صفحات الويب.

(Word - HTML - Microsoft windows)

٢-...........هو التظاهر باسم شخصية مشهورة أو شركة بهدف سرقة معلوماتك الشخصية.

(انتحال الصفة - برمجيات التخويف - التنمر)

٣-.............. هى اختراع فكرة شخص ما يحميها القانون من ان ينسخها شخص آخر.

(الملكية العامة - المشاع الإبداعى - الحقوق الفكرية)

٤-يمكنك الحد من المخاطر التى تواجهها باللعب عن طريق ....

(استخدام كاميرا الويب - مشاركة معلوماتك الشخصية - الدردشة مع أشخاص تعرفهم)

٥-من طرق الحفاظ على آمنك أثناء استخدام وتصفح الانترنت ....

(التأكد من المواقع التى تزورها - التواصل مع اشخاص لا تعرفهم - عدم التحقق من المعلومات التى تجمعها)

الاختبار السادس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-الادمان على الالعاب الالكترونية يعنى ان الشخص أصبح يتحكم فى وقت اللعب . ( )

٢-لجعل الخط عريض فى صفحة الويب نستخدم الوسم   . ( )

٣-إذا ما واجهتك مخاطر من الالعاب الالكترونية عليك أن تلجأ الى والديك . ( )

٤-برامج مكافحة الفيروسات تعمل كحارس لحماية جهازك من البرامج الضارة . ( )

٥-من احتياطات الامان على الانترنت مشاركة معلوماتك الشخصية على الانترنت . ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-أى من المعلومات التالية لا يجب نشرها على الانترنت ....

(ارقام هاتفك وعنوان منزلك - رسوماتك - هواياتك - افكارك الايجابية)

٢-ماذا يعنى (السهم) فى البورصة ....

(مقدم سيارة - مبلغ من المال تحصل عليه كهدية - جزء صغير من ملكية الشركة - نوع من الالعاب الإلكترونية)

٣-الوسم .... يحتوى على كل المحتوى المرئى فى صفحة الويب .

(<html> - <title> - <body> - <head>)

٤-تشمل .... المواد المكتوبة والمرئية والسمعية ومقاطع الفيديو والمواد من شبكة الانترنت .

(البرمجيات الخبيثة - التداول المالى الالكترونى - حقوق الطبع والنشر - لغات البرمجة)

٥-من احتياطات الامان على الانترنت ....

(مشاركة معلوماتك الشخصية على الانترنت - استخدام متصفحات الانترنت الآمنة - التواصل مع الاشخاص الذين لا تعرفهم - استخدام كلمات مرور ضعيفة)

الاختبار السابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-ممارسة الرياضة تساعد على تجنب المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية . ( )

٢-اذا تعرضت بياناتك للخطر يجب إخبار أحد والديك او شخص بالغ موثوق به . ( )

٣-البرمجيات الخبيثة لا تشكل اى خطر على أجهزة الكمبيوتر . ( )

٤-المشاع الابداعى هى اعمال لا يمكن لأى شخص استخدامها او مشاركتها . ( )

٥-تتيح البورصة المصرية للمواطنين فرصة الاستثمار فى مختلف القطاعات . ( )

٦-كلمة المرور القوية يجب ان تتكون من ارقام فقط لزيادة الأمان . ( )

٧- يمكن لخاصية التعرف على الوجه ان تكون اكثر امانا من كلمة المرور العادية . ( )

٨-يمكن ان يؤدى الجلوس بوضعية خاطئة الى الآم فى الرقبة والظهر . ( )

٩-يجب ان تشارك معلوماتك الشخصية مع اى شخص تتعرف عليه فى الالعاب الالكترونية . ( )

١٠- تعتبر HTML لغة برمجة قياسية تستخدم فى إنشاء صفحات الويب . ( )

الاختبار الأول

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-للحد من مخاطر الالعاب الالكترونية استخدام المعلومات الشخصية فى اسم المستخدم . X

٢-تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقة واحدة فقط لتحديد هويتك . X

٣-من احتياطات الامان على الانترنت استخدام برامج الحماية من الفيروسات . √

٤-الحقوق الفكرية هى اختراع او ابتكار فكرة شخص يحميها القانون من ان ينسخها شخص اخر . √

٥-لكتابة اكبر عنوان فى صفحة الويب نستخدم الوسم <h6> </h6> . X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-ماذا تفعل اذا وصلتك رسالة تطلب منك الضغط على رابط غريب ....

(تفتح الرابط ثم تغلقه بسرعة - تتجاهل الرسالة ولا تضغط على الرابط - ترسل الرابط لاصدقائك - تضغط على الرابط فوراً)

٢-ما هى إحدى خصائص الحماية التى تجعل كلمة المرور أقوى ....

(ان تكون اسمك فقط - ان تكون قصيرة - ان تكون خليطاً من الحروف والارقام والرموز - ان تكون تاريخ ميلادك)

٣-من المخاطر النفسية للألعاب الالكترونية ....

(الشعور بالتوتر والعزلة - الام الرقبة - تقوية الذاكرة - زيادة الوزن)

٤-تتطلب .... طريقتين على الاقل لتحديد هويتك .

(كلمات المرور - التشفير الكامل - المصادقة ببصمة الاصبع - المصادقة متعددة العوامل)

٥-تعرف .... على أنها نوع من البرمجيات الخبيثة .

(برمجية التخويف - البرمجيات المكتبة - انظمة التشغيل - انتحال الصفة)

تنبيه : تم إعداد هذه الاختبارات طبقا للمقرر (من الدرس السادس الوحدة الاولى الى الدرس الرابع الوحدة الثانية)

الاختبار الثانى

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-يعتبر اجهاد العيون ومشكلات الظهر من المخاطر الأمنية للافراط فى لعب الالعاب الالكترونية . X

٢-تعتبر البرمجيات الخبيثة من اخطر التهديدات السيرانية . ✓

٣- المصادقة ببصمة الاصبع يتم بها اجراء مسحا لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك . X

٤-المشاع الابداعى هى الاعمال التى منح مبتكريها الإذن بمشاركتها . ✓

٥-التشفير الكامل يعمل على حماية معلوماتك بحيث تستطيع انت فقط الوصول إليها . ✓

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-ما هو التعريف الصحيح للأمن السيبرانى ....

(التحدث مع الغرباء على الانترنت - حماية الاجهزة من الاوساخ - حماية الاجهزة والمعلومات من الاخطار على الانترنت - استخدام الانترنت للعب فقط)

٢- إحدى خطوات الحفاظ على السلامة عند استخدام تطبيقات التداول المالى ....

(الضغط على اى رابط يأتيك - الاستثمار فى إعلان يعد بأرباح سريعة - استخدام كلمات مرور قوية - إعطاء كلمة المرور لاصدقائك)

٣-أى من العبارات التالية تعتبر قاعدة آمنة للعب ....

(ان تشارك معلوماتك مع الجميع - ان تلعب العابا عنيفة - ان تلعب طوال اليوم - ان تحدد لنفسك وقتاً محدداً للعب)

٤-يستخدم الوسم .... لإنشاء فقرة .

(<h1> - <p> - <strong> - <i>)

٥-من المخاطر الأمنية للالعاب الالكترونية ....

(اجهاد فى العيون - مشاعر القلق والاكتئاب - زيادة الوزن - السماح للغرباء بالوصول الى اسمك وبريدك الالكترونى)

الاختبار الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-تعرف برمجية التخويف Scareware على أنها من البرمجيات الصديقة . X

٢-مجتمعات الالعاب الالكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين . √

٣-يؤدى استخدام شبكات الوافاى غير الآمنة الى تعريضك لتهديدات البرمجيات الخبيثة . √

٤-تعرف البورصة على انها بنك معرفة يتبادل فيها الاعضاء افكارهم . X

٥- تعتبر مصر الاعمال ملكا عاما إذا كان المؤلف متوفيا منذ ٥٠ عاما على الأقل . √

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-من هو أحد احتياطات الأمان على الانترنت ....

(عدم استخدام كلمة مرور - نشر معلوماتك الشخصية على الانترنت - استخدام برامج الحماية من الفيروسات - التحدث مع اى شخص غريب)

٢-من المخاطر الجسدية للألعاب الالكترونية ....

(الآم الظهر - عدم النوم - التنمر - سرقة المعلومات)

٣-............ هى تطبيقات عبر الانترنت توفر التوجيه والخدمات المالية .

(بنك المعرفة المصرى - روبوتات الاستشارة - البورصة - الوسطاء الماليين)

٤-فى التعرف على الوجه يجب استخدام .... المستخدم دون سواه لفتح جهازه او التطبيقات الموجودة فيه .

(وجه - إصبع - كلمة مرور - صوت)

٥-ماذا تفعل إذا وصلك رابط غريب من شخص لا تعرفه ....

(تضغط عليه فوراً - ترسله لاصدقائك - تضغط عليه لترى ماذا سيحدث - تتجاهله ولا تضغط عليه)

الاختبار الرابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-يعتبر من المخاطر الجسدية للافراط فى لعب الالعاب الالكترونية القلق والاكتئاب . X

٢- الوسوم <body> و <head> هما الوسمان الرئيسيان فى اى صفحة HTML . X

٣-من مسئوليتى الشخصية ان اتأكد من ان جهازى مقفل بكلمة مرور . √

٤-اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين . X

٥-فى صفحة الويب لإنشاء فقرة نستخدم وسم <font size = "1"> . X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-من سبل تجنب المخاطر الأمنية ....

(اللعب فى الظلام - اللعب لفترات طويلة - عدم مشاركة معلوماتك الشخصية مع الغرباء - مشاركة كلمة السر مع الاصدقاء)

٢-ماذا يجب ان تفعل اذا رأيت شخصا يتنمر على صديق لك عبر الانترنت ....

(تتجاهل الامر تماما - تشجع المتنمر - تتنمر عليه أنت ايضا - تخبر شخص بالغ موثوق به)

٣- التعريف الصحيح لحقوق الطبع والنشر ....

(حماية الاجهزة الالكترونية من الفيروسات - اسم اخر للبورصة - حماية الاعمال الفنية والادبية مثل الاغانى والكتب - طريقة لشراء وبيع الاسهم)

٤- ما هو الامتداد الصحيح الذى يجب استخدامه عند حفظ ملف html ....

(doc - html - pdf - txt)

٥-يعتبر الصداع وإرهاق العين من المخاطر .... للعب الإلكترونى .

(الجسدية - العدوانية - النفسية - الأمنية).

الاختبار الخامس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-كلمات المرور التى تتكون من ثمانية حروف على الاقل وارقام ورموز عشوائية او اكثر هى الاكثر امانا . √

٢-يوفر التداول المالى الإلكترونى للمستثمرين الاستقلالية وبدائل سهلة الاستخدام √

٣-قانون حماية البيانات الشخصية يلزم الشركات ان تستخدم أسس ومعايير أمنية صارمة . √

٤-الامن السيبرانى هو حماية اجهزتنا ومعلوماتنا من الاخطار على الانترنت . √

٥-يجب ان تشارك كلمة المرور الخاصة بك مع أصدقائك المقربين . X

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-............... هى لغة البرمجة القياسية المستخدمة فى إنشاء صفحات الويب .

(Word - HTML - Microsoft windows)

٢-............هو التظاهر باسم شخصية مشهورة أو شركة بهدف سرقة معلوماتك الشخصية .

(انتحال الصفة - برمجيات التخويف - التنمر)

٣-............... هى اختراع فكرة شخص ما يحميها القانون من ان ينسخها شخص آخر .

(الملكية العامة - المشاع الإبداعى - الحقوق الفكرية)

٤-يمكنك الحد من المخاطر التى تواجهها باللعب عن طريق ....

(استخدام كاميرا الويب - مشاركة معلوماتك الشخصية - الدردشة مع أشخاص تعرفهم)

٥-من طرق الحفاظ على آمنك أثناء استخدام وتصفح الانترنت ....

(التأكد من المواقع التى تزورها - التواصل مع اشخاص لا تعرفهم - عدم التحقق من المعلومات التى تجمعها)

الاختبار السادس

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-الادمان على الالعاب الالكترونية يعنى ان الشخص أصبح يتحكم فى وقت اللعب . ✗

٢-لجعل الخط عريض فى صفحة الويب نستخدم الوسم   ✓

٣-إذا ما واجهتك مخاطر من الالعاب الالكترونية عليك أن تلجأ الى والديك . ✓

٤-برامج مكافحة الفيروسات تعمل كحارس لحماية جهازك من البرامج الضارة . ✓

٥-من احتياطات الامان على الانترنت مشاركة معلوماتك الشخصية على الانترنت . ✗

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس لكل مما يأتى :

١-أى من المعلومات التالية لا يجب نشرها على الانترنت ....

(ارقام هاتفك وعنوان منزلك - رسوماتك - هواياتك - افكارك الايجابية)

٢-ماذا يعنى (السهم) فى البورصة ....

(مقدم سيارة - مبلغ من المال تحصل عليه كهدية - جزء صغير من ملكية الشركة - نوع من الالعاب الإلكترونية)

٣-الوسم .... يحتوى على كل المحتوى المرئى فى صفحة الويب .

(<html> - <title> - <body> - <head>)

٤-تشمل .... المواد المكتوبة والمرئية والسمعية ومقاطع الفيديو والمواد من شبكة الانترنت .

(البرمجيات الخبيثة - التداول المالى الالكترونى - حقوق الطبع والنشر - لغات البرمجة)

٥-من احتياطات الامان على الانترنت ....

(مشاركة معلوماتك الشخصية على الانترنت - استخدام متصفحات الانترنت الآمنة - التواصل مع الاشخاص الذين لا تعرفهم - استخدام كلمات مرور ضعيفة)

الاختبار السابع

السؤال الأول : ضع علامة (√) او علامة (X) امام كل عبارة من العبارات الاتية :

١-ممارسة الرياضة تساعد على تجنب المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية . ✓

٢-اذا تعرضت بياناتك للخطر يجب إخبار أحد والديك او شخص بالغ موثوق به . ✓

٣-البرمجيات الخبيثة لا تشكل اى خطر على أجهزة الكمبيوتر . X

٤-المشاع الابداعى هى اعمال لا يمكن لأى شخص استخدامها او مشاركتها . X

٥-تتيح البورصة المصرية للمواطنين فرصة الاستثمار فى مختلف القطاعات . ✓

٦-كلمة المرور القوية يجب ان تتكون من ارقام فقط لزيادة الأمان . X

٧- يمكن لخاصية التعرف على الوجه ان تكون اكثر امانا من كلمة المرور العادية . ✓

٨-يمكن ان يؤدى الجلوس بوضعية خاطئة الى الآم فى الرقبة والظهر . ✓

٩-يجب ان تشارك معلوماتك الشخصية مع اى شخص تتعرف عليه فى الالعاب الالكترونية . X

١٠- تعتبر HTML لغة برمجة قياسية تستخدم فى إنشاء صفحات الويب . ✓

كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

